

PixelBony

Métiers

Artistes Numériques

Les artistes numériques utilisent des outils technologiques pour créer des œuvres d'art visuel, des animations, des sculptures 3D, etc.

Concepteurs Web et Graphistes

La conception web et graphique est un secteur en constante évolution.

Développeurs d'Applications et de Jeux Vidéo

La création d'applications mobiles et de jeux vidéo est une compétence hautement demandée.

Animateurs Numériques

Les animateurs numériques travaillent sur des animations 2D et 3D pour les films, les jeux, la publicité, etc.

Producteurs et Réalisateurs

Les professionnels de la production et de la réalisation sont nécessaires pour coordonner et diriger des projets artistiques, y compris des films, des séries, des publicités, etc.

Écrivains et Scénaristes

Les écrivains et scénaristes créatifs peuvent apprendre à utiliser la technologie pour raconter des histoires à travers des médias numériques.

Artisans Multimédias

Les artisans multimédias combinent diverses compétences pour créer des expériences artistiques innovantes.

PixelBony

Métiers

Curateurs d'Art Numérique

Les curateurs sélectionnent et présentent des œuvres d'art numérique dans des galeries et des expositions.

Architectes Virtuels

Les architectes virtuels utilisent des outils numériques pour concevoir des espaces et des bâtiments virtuels. Ils sont essentiels dans l'industrie de la construction.

Éditeurs Vidéo et Monteurs

Les éditeurs vidéo utilisent des logiciels pour assembler des clips vidéo, tandis que les monteurs donnent forme à l'histoire. La formation dans ce domaine est essentielle.

Conseillers en Art Numérique

Les conseillers aident les artistes à naviguer dans le monde de l'art numérique, du marketing à la protection des droits d'auteur.

Gestionnaires de Projets Artistiques

Les gestionnaires de projets coordonnent les aspects logistiques de la production artistique.

Spécialistes de l'Art Algorithmique

L'art algorithmique utilise des algorithmes pour créer des œuvres d'art.